



# Anmeldebestätigung

---

Turniertage 24. bis 28. Juni 2009 in Rhens bei Koblenz

## Liebe Teilnehmer,

mit dem Erhalt dieser Mail bestätigen wir Dir gleichzeitig den Erhalt Deiner Anmeldung und Deines Zahlungseinganges. Wir freuen uns Dich auf den Turniertagen 2009 als Spieler begrüßen zu dürfen!

Mit dieser Anmeldebestätigung möchten wir Dir schon frühzeitig einige umfassende Informationen zur Verfügung stellen. Diese sollen offene Fragen zu Deinen Planungen für die Veranstaltung und der Darstellung des von Dir gewählten Charakters beantworten.

Nimm Dir bitte den Moment Zeit und lies Dir die folgenden Informationen durch, welche unsere ersten FAQ darstellen.

## Anreisetag

Eine vorzeitige Anreise vor Mittwoch dem 24.06. ist aus organisatorischen Gründen nicht möglich! Am Mittwoch, den 24. Juni kannst Du ab 9<sup>30</sup> Uhr morgens anreisen. Ab dem Zeitpunkt ist unser Check-in geöffnet. Es mag ein wenig hart klingen, da wir allerdings einen strammen Plan für unsere Aufbauarbeiten haben, werden wir sehr konsequent sein und „Wer früher kommt muss draußen warten!“ durchsetzen.

## Anfahrtsbeschreibung

Eine detaillierte Karte mit dem Lageplan des Zeltplatzes findet Ihr unter:  
<http://jugendzeltplatz-rhens.de/info/rhens-jugendzeltplatz.pdf>

## Anreise mit dem Auto

Über die B9 aus Richtung Koblenz bis zum Kreisel, Richtung Rhens Zentrum, am Stadttor links der Beschilderung „Jugendzeltplatz“ folgen.

Über die B9 aus Richtung Boppard bis zum Kreisel, Richtung Rhens Zentrum, am Stadttor links der Beschilderung „Jugendzeltplatz“ folgen.

Über die Autobahn A61 bis Ausfahrt Waldesch/Rhens auf die Bundesstrasse 327 bis Abzweig Rhens auf die L208 bis zur B9, links ab bis zum Kreisel, Richtung Rhens Zentrum, am Stadttor links der Beschilderung „Jugendzeltplatz“ folgen.

---



Turniertage 24. bis 28. Juni 2009 in Rhens bei Koblenz

## Check-In

Zu unserem Zeltplatz „am Pfaffenwäldchen“ gibt es nur einen Zufahrtsweg, an diesem werden wir unseren Check-In aufbauen. Um diesen so flüssig wie möglich zu gestalten, überprüfen wir dort Euren Namen und Euren Zahlungseingang. Diesen Check-In musst Du erfolgreich passieren, um das Gelände befahren zu dürfen. Einen Charakter Check-In werden wir vor Ort nicht anbieten. Solltest Du Fragen zu Deinem Charakter haben, möchten wir Dich bitten diese im Vorfeld mit uns abzustimmen. Magische Fähigkeiten werden wir, wenn nicht vorher mit uns abgestimmt, auf den Turniertagen nicht zulassen.

## Parken

Ab Sommer 2008 soll laut Platzwart eine große Parkfläche in ca. 800 m Entfernung vom Gelände eingerichtet werden. Unmittelbar nach dem Check-In kannst Du mit Deinem Auto auf das Gelände fahren. Das Auto bitten wir innerhalb eines Zeitfensters von 20 min zu entladen, wieder vom Gelände zu fahren und auf dem Parkplatz zu parken. Wer mit seinem Auto auf das Parkgelände fahren möchte, muss gut sichtbar hinter die Windschutzscheibe einen Zettel legen auf dem folgende Daten vermerkt sind:

- Name des Fahrers
- evtl. Name des/der Beifahrer
- die Gruppe zu der Ihr jeweils gehört (Beispiel: Allerland).

Wenn Du Dein Auto abstellst, achte bitte darauf das Du den Verkehr nicht behinderst. Bitte parke so umsichtig, das uns allen ein reibungsfreier Ablauf möglich ist.

## Regeln

Wir spielen nach den folgenden Regeln:

**Regel 1:** Wenn Du angespielt wirst, zeige irgendeine plausible Reaktion. Spiel irgendwas, egal was, aber spiel.

**Regel 2:** Wenn Du jemanden anspielt, erwarte keine bestimmte Reaktion. Akzeptiere, was Dein Gegenüber draus macht.

## Anforderungen an den Ritter

Die Ritter, welche an unseren Turnierkämpfen aktiv teilnehmen wollen, sind an einige Auflagen gebunden. Einige der von uns gewünschten Gegenstände werden zu zentralen Spielelementen in der Durchführung des Turniers. Mit anderen möchten wir das Spiel im und um das Turnier herum fördern. Wer als Ritter an unserem Turnier teilnehmen möchte, muss diese Anforderungen erfüllen, ansonsten können wir ihn am aktiven Turniergeschehen nicht zulassen. Die Anforderungen findest Du detailliert auf unserer Homepage [www.turniertage.de](http://www.turniertage.de)

## Waffencheck

Es findet kein Waffencheck statt. Als Teilnehmer der Turniertage bist Du für die Sicherheit Deiner Waffen selbst verantwortlich. Wir behalten es uns allerdings vor, Bögen und Pfeile zu prüfen. Bögen werden mit einer Bogenwaage geprüft, Bögen über 30lbs. werden wir nicht zulassen. Für IDV Pfeile ist ein Limit von 25lbs unbedingt zu beachten (siehe Gebrauchsanweisung).



Turniertage 24. bis 28. Juni 2009 in Rhens bei Koblenz

## Helmpflicht

Für die Teilnahme am ritterlichen Turnier, dem Buhurt, Gestampfe und allen anderen Kämpfen mit Polsterwaffen besteht Helmpflicht. Kopftreffer sind, auch nach vorheriger Absprache der beiden Kämpfer, nicht erlaubt.

## Ambiente

Alle Teilnehmer sind gebeten für ein möglichst schönes Lagerambiente zu sorgen, ob nun durch Kleidung und Ausrüstung, allfällige Banner, Flaggen und Wimpel, Rüstungsständer vor den Zelten, usw. Biergarnituren möchten wir Dich bitten nur mit Tischdecken zu verwenden. Wir bitten Dich auch ein Auge auf Dein Lager und „störende“ (OT) Gegenstände zu haben

## Allergien

Bitte beachte, dass es auf dem Gelände des Jugendzeltplatzes um diese Jahreszeit (Rapsblüte!) zu relativ starken allergischen Reaktionen kommen kann und bereite Dich entsprechend vor. Glücklicherweise gibt es dafür keine Wespen und wenig Stechmücken. Schau auch bitte regelmäßig nach, ob Du nicht zufällig eine Zecke eingesammelt hast. Zum besonderen Schutz gegen Zecken empfehlen wir hohe Stiefel zu tragen und ein Schutzmittel wie „Autan“ zu verwenden.

## Feuer

Feuerkörbe, -schalen und Grills dürfen offiziell vom Platzwart aus nur an den vorgesehenen Feuerstellen betrieben werden. Das sind genau fünf Stück auf dem ganzen Gelände. Da wir wissen wie wichtig auf einer derartigen Veranstaltung eine eigene Feuerstelle im Lager ist, haben wir gemeinsam mit dem Platzwart des Geländes eine Regelung dafür treffen können.

Keine Regel ohne Ausnahme! Es ist möglich innerhalb Eures eigenen Lagers eine Koch- und Feuerstelle einzurichten. Dafür sind folgende Dinge zwingend notwendig:

- Die Feuerstelle muss in sicherem Abstand von Zelten, Tisch & Bänken sowie allen anderen brennbaren Gegenständen aufgebaut werden.
- Ein Feuer darf ausschließlich in geeigneten Feuer- oder Glutschalen betrieben werden.
- Geeignete Löschmittel sind vom Teilnehmer selber mitzubringen, gut sichtbar und in unmittelbarer Reichweite zum Feuer aufzustellen.
- Zum Schutz der Rasenfläche ist unter den Glutschalen auf einem Stück Stoff Sand auszustreuen. Bei verbrannten Rasenflächen müssen wir die Gruppenkaution einhalten.
- Das Brennmaterial ist selbst mitbringen.
- Brennende Feuerstellen, Kerzen und offene Flammen sind IMMER zu beaufsichtigen!
- Die Ansprechperson der Gruppe hat für die Einhaltung der oben genannten Punkte zu sorgen und haftet persönlich für alle Schäden die durch den Betrieb einer Feuerstelle im eigenen Lager entsteht.

Abgelagertes Brennholz aus Eiche und Buche (ca. 1 m lange Holzknüppel) kann über den Platzwart vor Ort bezogen werden. Eine Säge zum zerkleinern des Holzes ist selber mitzubringen.

---



Turniertage 24. bis 28. Juni 2009 in Rhens bei Koblenz

## Ansprechpartner

Wir bitten jede Gruppe um einen Ansprechpartner zu benennen. Mit diesem treffen wir dann sowohl im Vorfeld als auch auf der Veranstaltung alle Absprachen die Gruppe betreffend. Damit möchten wir die Kommunikation zwischen der Orga und den jeweiligen Gruppen vereinfachen.

## Aufbau der Zeltlager

Beim Aufbau der Zeltlager ist darauf zu achten, dass eine gewisse Lager-Ordnung eingehalten wird. Wir müssen z.B. Wege für Rettungswagen frei halten. Hierauf ist von Dir und Deiner Gruppe selbstständig zu achten. Wir behalten es uns als Orga vor, Zelte von Dir bzw. Deiner Gruppe wieder abbauen und an anderer Stelle aufstellen zu lassen. Auf dem Gelände wird über den Tag hinweg ein Mitglied der Orga präsent sein, um den Lageraufbau in Absprache mit den jeweiligen Ansprechpartnern der einzelnen Gruppen zu koordinieren.

Eine Reservierung gewisser Bereiche des Zeltplatzes für Euch ist aus organisatorischen Gründen nicht möglich. Bis auf einige wenige Ausnahmen gilt: Wer zuerst kommt, malt zuerst, es gilt das „Windhundprinzip“! Platzbereiche welche von Euch nicht genutzt werden dürfen, z.B. für Händler oder Dienstleister, werden wir vorzeitig mit Flatterband absperren.

## Sanitäreinrichtungen:

Saubere sanitäre Anlagen sind wichtig, das sehen wir genau so!

Für die Sauberkeit der Toiletten und Sanitäranlagen sind die Spieler grundsätzlich selbst verantwortlich! Unser Motto lautet: „Es kann nicht sein dass sich 3 Leute den Arsch aufreißen, und sich 300 dann darüber beschweren dass die Toiletten nicht sauber waren“.

Es muss möglich sein das Toiletten so hinterlassen werden wie man sie vorgefunden hat, nämlich Sauber! Wir werden Euch Reinigungsmittel in Form von Einweghandschuhen und Toilettenreinigern zur Verfügung stellen, so dass jeder die Möglichkeit hat kurz die Toilette zu reinigen.

Wer negativ auffällt indem er Toiletten grob verschmutzt hinterlässt oder nach übermäßigem Alkoholkonsum die Toiletten mit Erbrochenem verziert hat, darf nach Reinigung der verschmutzten Toiletten nach Hause fahren. Sollten die Toiletten wieder Erwartungen nicht sauber sein, das Toilettenpapier zu neige zu gehen oder einzelne Toiletten verstopft sein bitten wir darum die Orga zu informieren damit wir rechtzeitig eingreifen können.

## Einkaufsmöglichkeiten

Es gibt in Rhens, 5 Autominuten vom Zeltplatz entfernt, sowohl einen Aldi als auch einen Lidl. Du hast also die Möglichkeit direkt vor Ort frische Lebensmittel einzukaufen. Bis zu den Turniertagen werden wir aber noch mit einigen Händlern vor Ort Kontakt aufnehmen und eine entsprechende Kontaktliste zusammenstellen. Informationen dazu werden wir zur gegebenen Zeit auf unserer Homepage veröffentlichen.



Turniertage 24. bis 28. Juni 2009 in Rhens bei Koblenz

## Abbau und Abreise

Wir möchten Dich und vor allem jede Gruppe herzlich bitten am Abreisetag ca. 20-30 Minuten einzuplanen, um uns beim Abbau und Aufräumen zu helfen.

## Spülmöglichkeiten + Müllentsorgung

Müllbeutel sind die ganze Veranstaltung über an den sanitären Anlagen zu bekommen. Nutze diese bitte zur sauberen Entsorgung Deines Mülls und bringe diesen spätestens am Sonntag zum Müllcontainer am Waldrand.

Neben dem unteren Sanitärgebäude befinden sich Spülmöglichkeiten für schmutziges Geschirr sowie Restbehälter für Speisereste. Hier gelten die gleichen Ausführungen wie für die sanitären Anlagen! Für die Ordnung und Sauberkeit der Spülmöglichkeit sind die Spieler selbst verantwortlich. Benutzt bitte nicht die sanitären Anlagen zum Spülen Eures schmutzigen Geschirrs!

## Informationen zum Spiel

Tierwesen, Untotenspieler, Drow, Orkspieler und „böse“ oder destruktive Charakterkonzepte sind nicht zugelassen oder erwünscht. Magier und zauberkundige Priester sollten dringlich bedenken dass das Turnier auf einem eher unmagischen Gebiet abgehalten wird. Diebescharaktere bitten wir zu beachten das IT-Diebstahl verboten ist!

## Die Orga

Auf der Veranstaltung wird die Orga gewandet sein um das Ambiente nicht durch OT Kleidung zu stören. Vor der Blockhütte, in unmittelbarer Nähe zum Turnier- und Marktplatz befindet sich das Orgazelt in welchem Du die meiste Zeit jemanden von der Orga als Ansprechpartner vorfinden wirst. Ansonsten ist auf dem Turnierplatz oder bei der Turnierleitung immer ein Ansprechpartner für Dich zu finden.

## Kontakt

### **Ansprechpartner**

#### **Jan Dinspel**

[Gruppenkoordination & alles andere]  
jan@turniertage.de oder 0176/24732115

#### **Sandra Schneeloch**

[Anmeldeprozedere, Anmeldestand und den Teilnehmerbeiträgen]  
sandra@turniertage.de

#### **Tara Moritzen**

[Händler & Markt]  
markt@turniertage.de

---